REVOX®

B 226

CD - Player

Bedienungsanleitung
Operating Instructions
Mode d'emploi

Bedienungsanleitung
REVOX B 226–E
Compact Disc Player

Zum besseren Verständnis ist diese Bedienungsanleitung in die folgenden fünf Kapitel unterteilt:

KAPITEL 1

Inbetriebnahme
Beinhaltet die grundlegenden Informationen für den Betrieb des Compact-Disc-Spielers.

KAPITEL 2

Haupt-Tastenfeld
Beinhaltet Erklärungen zu sämtlichen Hauptfunktionen des Compact-Disc-Spielers.

KAPITEL 3

Neben-Tastenfeld
Beinhaltet Erklärungen zu allen Hilfs- und Sonderfunktionen, die nicht in Kapitel 2 beschrieben sind.

KAPITEL 4

Technischer Anhang
Hier finden Sie Angaben über mögliche Fehler und ihre Behebung, Angaben über die Infrarot-Fernbedienung REVOX B208 und die Digitalausgänge, Wissenswertes über die Compact Disc sowie die technischen Daten und die Abmessungen des Spielers.

KAPITEL 5

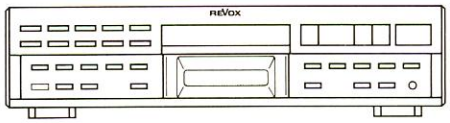
Liste der Tastenfunktionen
Beinhaltet eine Kurzbedienungsanleitung für versierte Anwender und gibt einen schnellen Überblick über alle Tastenfunktionen.

Übersichtszeichnung, Audio-Blockschaltbild
Am Ende dieser Anleitung finden Sie eine ausklappbare Seite mit einer indexierten Gerätezeichnung. Die im Text verwendeten Ziffern in eckigen Klammern stimmen mit denjenigen auf der Zeichnung überein.
Den Abschluss macht ein Audio-Blockschaltbild.

KAPITEL 1

Installation

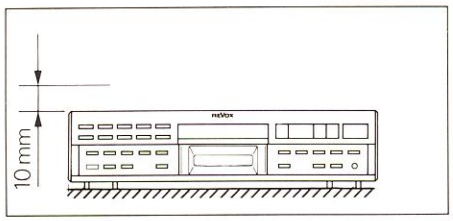
Packungsinhalt, Aufstellen



Packungsinhalt

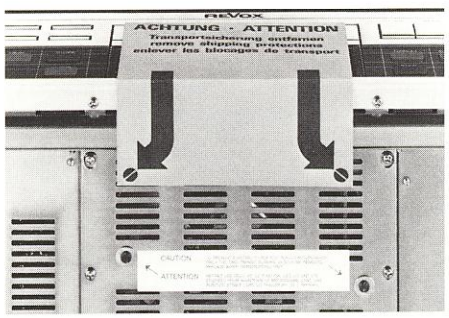
Nebst dieser Bedienungsanleitung und dem Gerät mit fest angebrachtem, der Landesnorm entsprechendem Netzkabel enthält die Verpakkung ein Verbindungskabel mit beidseitigen Cinch-Buchsen sowie einen Kunststoffeinsatz zum Abspielen von CD-Singles (mit 8 cm Durchmesser). Bei Unstimmigkeiten wenden Sie sich bitte an Ihren Fachhändler.

Aufstellen



Stellen Sie das Gerät so auf, dass zu anderen Geräten, Wänden, Möbeln usw. ein Lüftungsabstand von mindestens 10 mm eingehalten wird.

Transportsicherung lösen



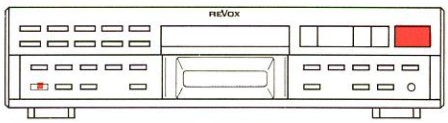
Um einer Beschädigung des Laufwerkes während des Transportes vorzubeugen, wurde es von der Unterseite her mit zwei Sicherungsschrauben fixiert.
Diese Schrauben sind entsprechend gekennzeichnet und müssen vor der Inbetriebnahme mit einem Schraubendreher gelöst und entfernt werden. Bei einem späteren Transport über grössere Distanzen müssen die beiden Schrauben nach Entfernung einer allfällig eingelegten Compact Disc und gegebenenfalls des CD-Single-Einsatzes zur Arretierung des Laufwerks wieder eingesetzt und angezogen werden. Bei einem mit Sorgfalt durchgeführten Transport über kurze Distanz, z. B. in einen anderen Raum, ist diese Sicherung nicht notwendig.

Sicherheitsbestimmungen

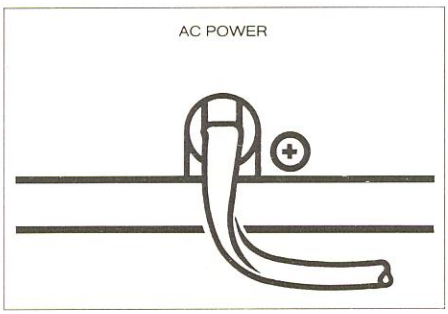
Schliessen Sie das Gerät nur mit dem fest angebrachten Netzkabel am Stromnetz an.
Halten Sie das Gerät stets trocken und verwenden Sie es nie in Nassräumen (Badezimmer, Küche, Waschküche, Keller usw.).
Das Gerät ist im ausgeschalteten Zustand (Standby) nicht von der Stromzufuhr getrennt. Einige Teile im Innern des Geräts führen immer Netzspannung!
Das Gerät ist nur für den Betrieb in Normallage (waagrecht liegend) konzipiert.
Bei Fehlfunktion oder Defekt ist sofort der Netzstecker zu ziehen. Bringen Sie das Gerät einem REVOX-Fachhändler zur Kontrolle.

Inbetriebnahme

Netzspannung, Anschliessen, Einschalten

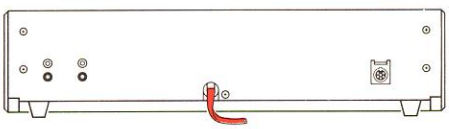


Netzspannung überprüfen



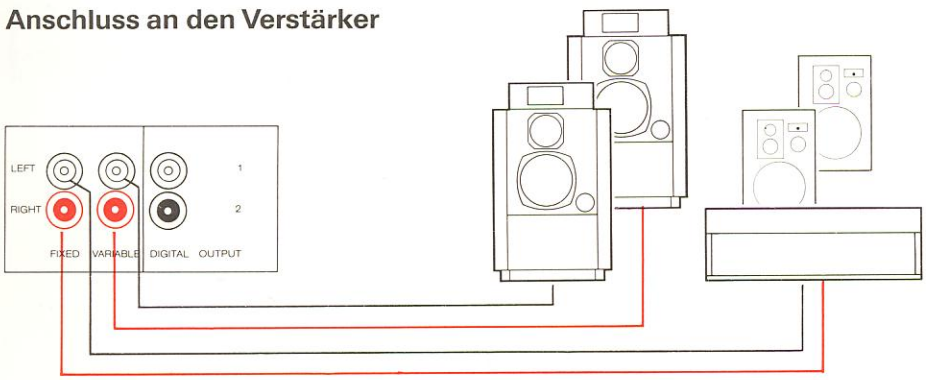
Der B226-S ist ab Werk fest auf die auf der Rückseite angegebene Netzspannung eingestellt. Vergewissern Sie sich, dass die örtliche Netzspannung diesem Wert entspricht.
Für die Umrüstung auf andere Netzspannungen konsultieren Sie bitte Ihren Fachhändler.

Gerät ans Netz anschliessen



Schliessen Sie das Gerät mit dem fest angebrachten Netzkabel am Netz an.

Anschluss an den Verstärker



Verbinden Sie die beiden Cinch–Buchsen FIXED OUTPUT an der Rückseite des Geräts [25] mit Hilfe des beigepackten Kabels mit dem Eingang ‹CD›, ‹Disc› oder ‹Aux› Ihres Vor- oder Vollverstärkers.

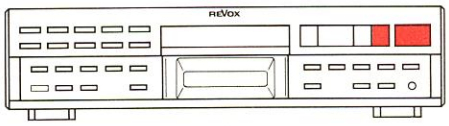
Der Ausgang mit variablem Pegel [26] (VARIABLE OUTPUT) ist speziell für den Anschluss von REVOX-Aktivlautsprechern AGORA B oder anderen Aktivboxen bestimmt, kann aber auch mit einem Vor- oder Vollverstärker verbunden werden. Den Pegel dieses Ausgangs können sie mit den Tasten VOLUME +/– [21] beeinflussen.

Gerät einschalten

Drücken der Taste POWER [1] auf der Gerätefront schaltet den CD-Spieler ein. Durch nochmaliges Drücken wird das Gerät wieder ausgeschaltet (Standby). Sie können den Spieler auch durch andere Funktionstasten einschalten (siehe Kapitel 2).

Das ausgeschaltete, aber mit dem Netz verbundene Gerät befindet sich im Standby-Modus (Bereitschaft), was durch die Standby-Leuchtanzeige im Fenster des Infrarotempfängers [9] angezeigt wird. Dies macht es möglich, dass Sie den CD-Spieler auch mit der Infrarot-Fernbedienung REVOX B208 bequem vom Hörplatz aus ein- und ausschalten können.
Der Stromverbrauch im Standby-Betrieb ist vernachlässigbar gering (etwa 5 Watt), so dass Sie das Gerät dauernd am Netz belassen können.

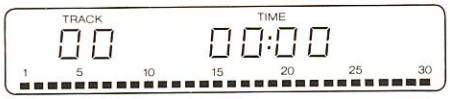
KAPITEL 2



Haupt-Tastenfeld

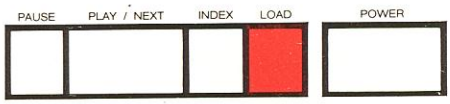
Übersicht der Funktionen

POWER ON [1]



Schaltet das Gerät ein und bei erneuter Betätigung wieder aus. Bei eingeschaltetem Gerät erlischt die Standby-Anzeige, und das Anzeigefeld [16] wird beleuchtet.

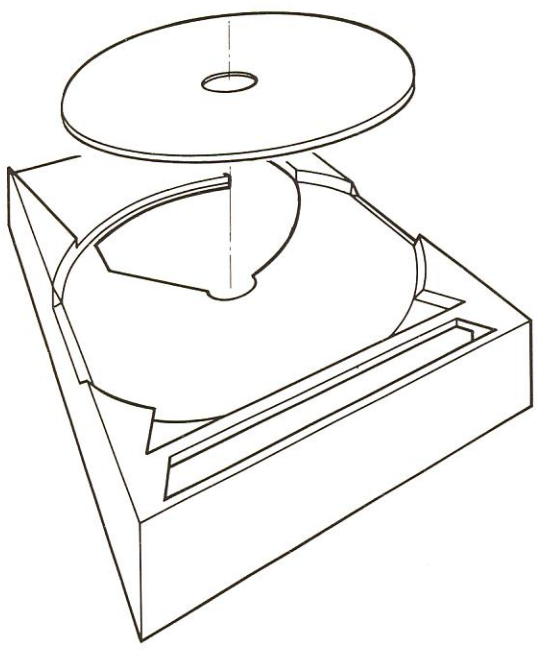
LOAD [2]



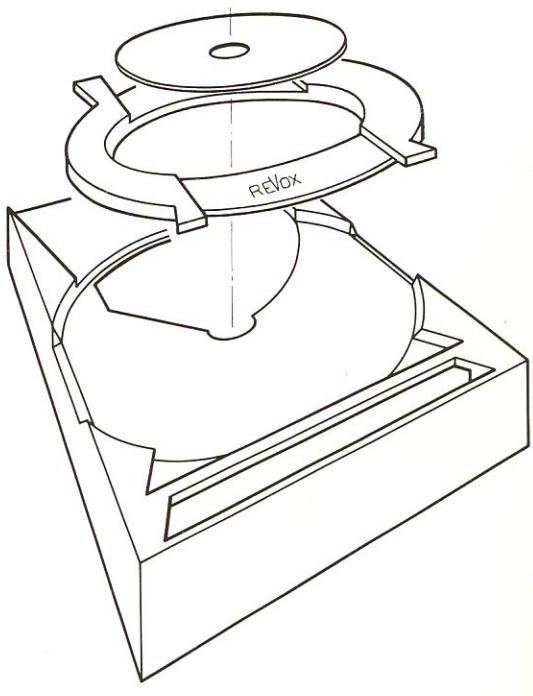
Mit dieser Taste kann das Gerät ebenfalls eingeschaltet werden. Gleichzeitig wird die Disc-Schublade [6] ausgefahren.
Legen Sie die Compact Disc mit der bedruckten Seite nach oben in die Schublade ein. Wenn Sie eine CD-Single (mit 8 cm Durchmesser) abspielen wollen, legen Sie zuerst den CD-Single-Einsatz so in die Schublade, dass der Schriftzug REVOX nach vorne zu Ihnen zeigt. Legen Sie dann die CD-Single in den Einsatz.
Wenn Sie nicht sofort mit dem Abspielen beginnen möchten, können Sie die Schublade durch erneutes Drücken der Taste LOAD schliessen.

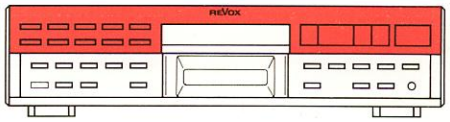
● Einlegen in Disc-Schublade:

Compact Disc



CD-Single mit Einsatz

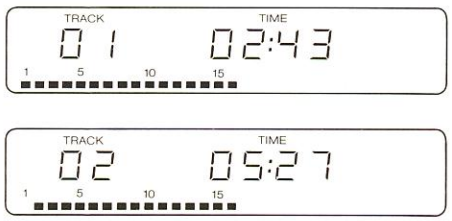




Haupt-Tastenfeld

Übersicht der Funktionen

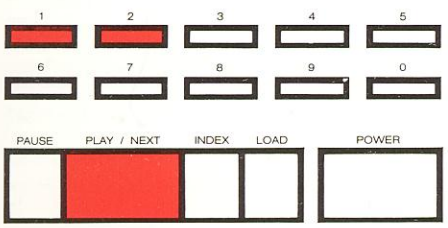
PLAY/NEXT [4]



Drücken der Taste PLAY/NEXT schliesst die Disc-Schublade. Das Inhaltsverzeichnis [G] wird angezeigt und der Abspielvorgang ab dem ersten Stück (Track) unverzüglich begonnen.

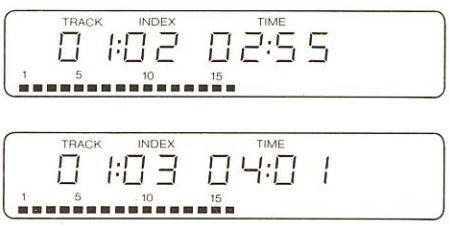
Jedes Betätigen der Taste PLAY/NEXT lässt den Laserabtaster zum nächsten Stück (Track) auf der CD springen und dieses abspielen.

Zifferntasten [7]



Mit den Zifferntasten 0 bis 9 lässt sich das gewünschte Stück direkt anwählen. Tippen Sie die gewünschte Stück-(Track-)Nummer (z. B. 12 mit der Tastenfolge 1–2) ein und schliessen Sie die Eingabe mit der Taste PLAY/NEXT [4] ab. Sie können bis zu 99 Stücke direkt anwählen.

INDEX [3]

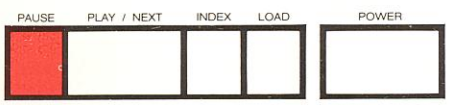


(sofern CD entsprechend codiert)
Jedes Betätigen der Taste INDEX lässt den Laserabtaster zum nächsten Index auf der CD springen.

Mit den Zifferntasten [7] kann ein beliebiger Index in einem Stück ausgewählt werden. Geben Sie den gewünschten Index mit den Zifferntasten ein und drücken Sie anschliessend die Taste INDEX. Der Laserabtaster springt zur angegebenen Stelle und setzt den Abspielvorgang dort fort.

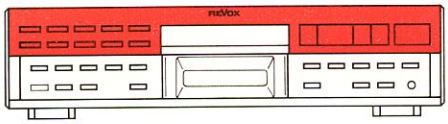
Hinweis:
Eine mit Indizes versehene CD bringt diese erst ab Index 2 zur Anzeige. Diese Eigenschaft ist systembedingt und tritt bei allen CD-Spielern auf.

PAUSE [5]



Drücken der Taste PAUSE [5] unterbricht den Abspielvorgang sofort, lässt den Laserabtaster jedoch auf der erreichten Position stehen. Drükken der Taste PLAY/NEXT [4] setzt den Abspielvorgang an der unterbrochenen Stelle fort.

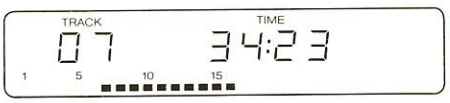
KAPITEL 3



Neben-Tastenfeld

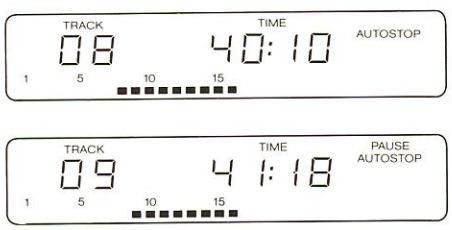
Sonderfunktionen

SCAN < > [20/22]



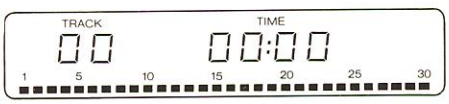
Mit den Tasten < [20] und > [22] kann jede Stelle auf der CD gegen den Anfang resp. das Ende hin mit um 12 dB gedämpftem Ausgangspegel angefahren werden. Dies ist auch dann möglich, wenn sich der Compact-Disc-Spieler in der Betriebsart PAUSE befindet.

AUTOSTOP [19]



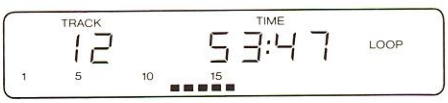
Diese Funktion wird im Display mit dem Schriftzug AUTOSTOP [D] angezeigt. Sie schaltet den Compact-Disc-Spieler am Ende des Stückes auf Pause und bereitet das Abspielen des nächsten Stückes vor. Nach Betätigen der Taste PLAY/NEXT [4] wird der Abspielvorgang unverzüglich fortgesetzt. Die AUTOSTOP-Funktion bleibt erhalten.
Erneutes Drücken der Taste schaltet die Funktion wieder aus.

STOP [17]

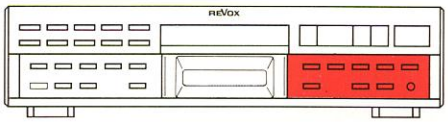


Das Drücken der Taste STOP unterbricht den Abspielgvorgang sofort. Der Laserabtaster kehrt in die Anfangsposition zurück.

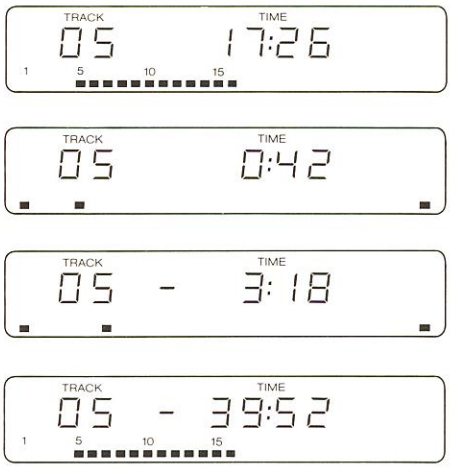
LOOP [15]



Der Endlosbetrieb wird mit der Taste LOOP aktiviert und im Display mit dem Schriftzug LOOP [F] angezeigt. In dieser Betriebsart wird die eingelegte Compact Disc immer wieder von Anfang bis Ende abgespielt, bis die Taste STOP [17] oder POWER [1] gedrückt wird.
Erneutes Drücken der Taste LOOP hebt die Funktion wieder auf; der Abspielvorgang wird am Ende der CD unterbrochen.



DISPLAY [18]



Drücken dieser Taste schaltet die Zeitanzeige TIME im Feld [C] um. Vier unterschiedliche Zeitanzeigen sind möglich:

a) DISC TIME = Zeit seit CD-Anfang.
b) TRACK TIME = Zeit seit Track-(Stück)-Anfang. Feld [G] des Displays informiert über die momentane Position des Laserabtasters innerhalb des Stückes (Track).
c) TRACK REMAINING TIME = Zeit bis zum Ende des Tracks (Stückes). Feld [G] des Displays informiert über die momentane Position des Laserabtasters innerhalb des Stükkes (Track). Eine Index-Anzeige ist hierbei nicht möglich.
d) DISC REMAINING TIME = Zeit bis zum Ende der CD. Eine Index-Anzeige ist hierbei nicxht möglich.

Hinweis:
Bei DISC TIME werden die Pausen zwischen den Stücken und am Anfang der CD mitgerechnet, während TRACK TIME die exakte Spielzeit des Stückes anzeigt.
DISC TIME und TRACK TIME werden vom CD-Hersteller definiert und fest auf die Platte geprägt. Sie sind somit vom Abspielgerät unabhängig und können nicht verändert werden.

VOLUME +/– [21]

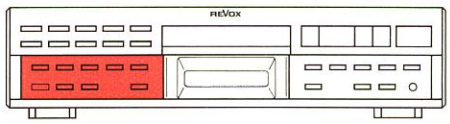
Wird der Compact-Disc-Spieler B226-S zusammen mit einem Verstärker betrieben, so ist die Lautstärke am Verstärker einstellbar. Bei der Wiedergabe über Aktivlautsprecher und direkt am B226-S (Buchse [23] an der Frontseite) angeschlossene Kopfhörer lässt sich die Lautstärke mit den Tasten VOLUME +/– einstellen.
Während der Einstellung der Lautstärke dient die Skala [G] kurzzeitig als Lautstärkeanzeige. Das gleichzeitige Drücken beider Tasten VOLUME +/– bewirkt eine Anzeige der Lautstärke, ohne diese zu verändern.

PHONES [23]

Klinkenbuchse für Kopfhörer mit einer Impedanz von 200 bis 600 Ohm. Der Ausgangspegel lässt sich mit den Tasten VOLUME +/– [21] einstellen.

LOCATE [24]

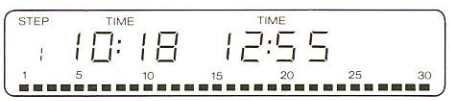
Diese Taste aktiviert die Locate-Funktion. Der Abspielvorgang wird unterbrochen und das Gerät an der Position des letzten PLAY/NEXT-Befehls auf Pause geschaltet.



PROGRAM [8]

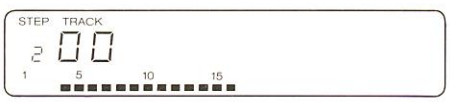
Mit dieser Taste wird der Programmiermodus ein- bzw. ausgeschaltet. Bei aktiviertem Programmiermodus blinkt die Anzeige STEP [A] im Anzeigefeld; bei ruhender Anzeige wird ein Programm abgearbeitet.
Eine Programmeingabe ist grundsätzlich immer möglich, egal ob gerade eine CD abgespielt wird oder nicht. Nur darf im Programmiermodus keine Laufwerk-Funktionstaste gedrückt werden (Ausnahmen werden in den spezifischen Abschnitten erwähnt), da sonst der Programmablauf gestartet würde.

CURSOR [10]



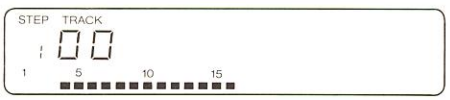
Mit dem CURSOR kann beim Programmieren jede Stelle in der Anzeige angefahren und danach bei Bedarf editiert werden (editierbare Teile der Anzeige blinken). Jeder Tastendruck verschiebt den CURSOR um eine Position nach rechts.

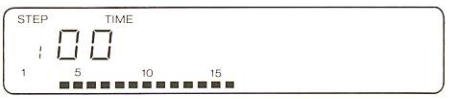
PROGRAM STEP +/– [11]



Diese Tasten erlauben ein Aufwärts- bzw. Abwärtsblättern in den 19 möglichen Programmschritten.
Sie ermöglichen auch das nachträgliche Editieren eines bestehenden Programmes.

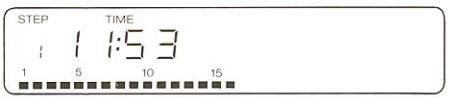
TRACK/TIME [12]

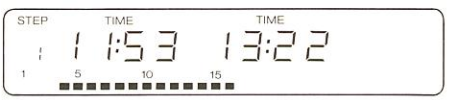




Mit dieser Taste kann während des Programmierens die Anzeige von TRACK (Stück) auf TIME (Zeit) oder umgekehrt umgeschaltet werden. Damit lassen sich auch Anfangs- und Endzeiten (DISC TIME) programmieren.

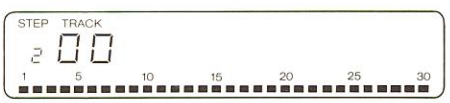
MARK [13]





Mit dieser Taste können während des Abspielvorgangs oder im Suchbetrieb Start- und/oder Stoppmarken gesetzt werden (nur in DISC TIME).

STORE [14]



Speicherlade-Taste. Sie muss nach jeder Programmschritt-Eingabe gedrückt werden. Damit wird der Programmschritt in den Speicher übernommen. Der nächste Programmschritt (STEP) wird angezeigt und kann eingegeben oder editiert werden.

Inhaltsverzeichnis

KAPITEL 1

Seite

Installation

Packungsinhalt ____ 4
Aufstellen ____ 4
Transportsicherung lösen ____ 4
Sicherheitsbestimmungen ____ 4

Inbetriebnahme

Netzspannung ____ 5
Anschliessen ____ 5
Einschalten ____ 5

KAPITEL 2

Haupt-Tastenfeld

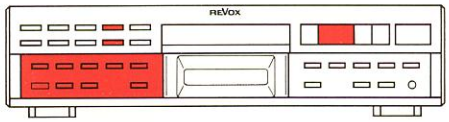
Übersicht der Funktionen ____ 6
CD und CD-Single einlegen ____ 6
Anwahl von Musikstücken ____ 7
Anwahl von Indizes ____ 7
Pausenfunktion ____ 7

KAPITEL 3

Neben-Tastenfeld

Sonderfunktionen:
Suchbetrieb (SCAN) ____ 8
Autostop ____ 8
Stop ____ 8
Endlosbetrieb (LOOP) ____ 8
Anzeigefunktionen (DISPLAY) ____ 9
Lautstärkeneinstellung (VOLUME) ____ 9
Kopfhöreranschluss (PHONES) ____ 9
Locate-Funktion (LOCATE) ____ 9

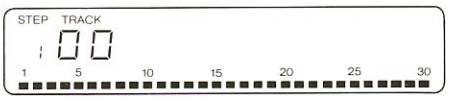
Programmieren:
Funktion der Programmtaste ____ 10
Programmierbeispiele
– Folge von Stücken (TRACKS) programmieren ____ 11
– Sequenzen programmieren ____ 12
– Zeitabschnitte programmieren ____ 13
– Marken setzen ____ 15
– Programm veränderen ____ 16
– Programm löschen ____ 18
– Endlosprogramme ____ 19
– Pausen programmieren ____ 20
– Ausschalten des Geräts programmieren ____ 21
Programm abarbeiten ____ 22



Folge von Stücken (TRACKS) programmieren

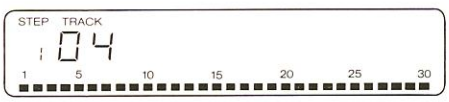
Im nachfolgenden Beispiel werden die beiden Stücke (TRACKS) 4 und 9 programmiert.

● Taste PROGRAM [8] drücken



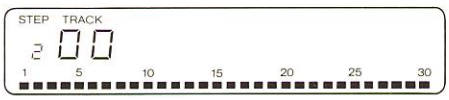
Der Compact-Disc-Spieler wird dadurch in den Programmiermodus geschaltet. Der Schriftzug STEP [4] blinkt in der Anzeige, und darunter steht die Ziffer 1 für den 1. Programmschritt.

● Zifferntaste 4 drücken



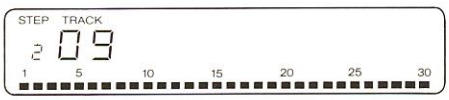
Die Track-Anzeige im Feld [B] wechselt von 00 auf 04.

● Taste STORE [14] drücken



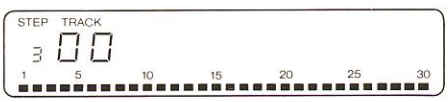
Die Eingabe wird abgespeichert. Die Programmschritt-Anzeige (STEP) springt von 1 auf 2 und zeigt damit an, dass jetzt der zweite Programmschritt eingegeben werden kann.

● Zifferntaste 9 drücken



Die Track-Anzeige im Feld [B] wechselt von 00 auf 09.

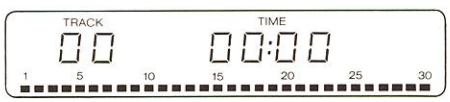
● Taste STORE [14] drücken



Die Eingabe wird abgespeichert, und die STEP-Anzeige wechselt von 2 auf 3.
In dieser Weise können bis zu 19 Programmschritte eingegeben werden, welche einzeln mit der Taste STORE abzuspeichern sind.

● Taste PLAY/NEXT [4] oder PROGRAM [8] drücken

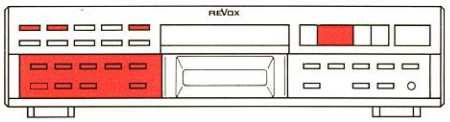
Falls Sie das gespeicherte Programm sofort abspielen wollen, drücken Sie die Taste PLAY/NEXT. Das Programm wird ab STEP 1 bis zum letzten programmierten Schritt abgearbeitet (Ausnahme: Endlosprogramme).



Wenn Sie die Taste PROGRAM drücken, schalten Sie den CD-Spieler wieder in den normalen Abspielmodus zurück. Das eingegebene Programm bleibt gespeichert und kann später abgespielt werden (siehe hinten, Abschnitt Programm abarbeiten).

● Hinweis:

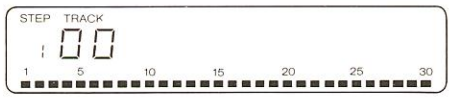
Selbstverständlich kann diese Eingabeart auch vermischt mit den anderen, nachfolgend beschriebenen Eingabearten programmiert werden.



Sequenzen programmieren

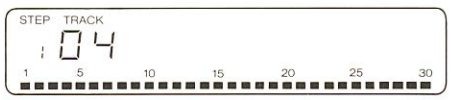
Anstelle einzelner Stücke (TRACKS) können Sie eine Sequenz, d.h. mehrere aufeinanderfolgende Stücke, in einem einzigen Programmschritt speichern. Sie sparen dadurch Programmplätze und erleichtern sich die Programmierarbeit.
Im nachfolgenden Beispiel werden die Tracks 4 bis und mit 12 programmiert.

● Taste PROGRAM [8] drücken



Der Compact-Disc-Spieler wird dadurch in den Programmiermodus geschaltet. Der Schriftzug STEP [A] blinkt in der Anzeige, darunter steht die Ziffer 1 für den 1. Programmschritt.

● Zifferntaste 4 drücken

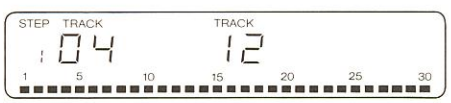


Die Track-Anzeige im Feld [B] wechselt von 00 auf 04.

● Taste CURSOR [10] drücken

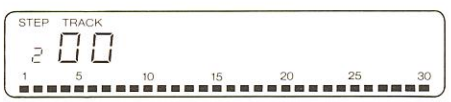
Dadurch erscheint im Feld [C] eine zweite Track-Anzeige. (Sollte eine Zeitanzeige [TIME] erscheinen, so ist sie durch Betätigen der Taste TRACK/TIME [12] umzuschalten).

● Zifferntasten 1 und dann 2 drücken



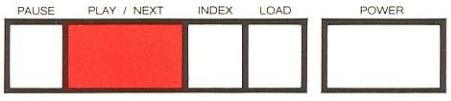
Die Track-Anzeige im Feld [C] wechselt von 00 auf 12. Damit ist die Sequenz 4 bis 12 eingegeben. Die Stücke (Tracks) 4 bis und mit 12 werden später in der Reihenfolge abgespielt, in der sie auf der CD aufgezeichnet sind.

● Taste STORE [14] drücken

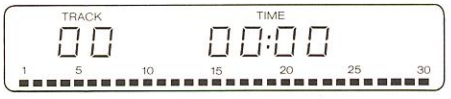


Die Eingabe wird abgespeichert. Die Programmschritt-Anzeige (STEP) springt von 1 auf 2 und zeigt damit an, dass jetzt der zweite Programmschritt eingegeben werden kann.
In dieser Weise können bis zu 19 Programmschritte eingegeben werden, welche einzeln mit der Taste STORE abzuspeichern sind.

● Taste PLAY/NEXT [4] oder PROGRAM [8]drücken



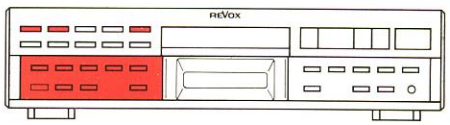
Falls Sie das gespeicherte Programm sofort abspielen wollen, drücken Sie die Taste PLAY/NEXT. Das Programm wird ab STEP 1 bis zum letzten programmierten Schritt abgearbeitet (Ausnahme: Endlosprogramme).



Wenn Sie die Taste PROGRAM drücken, schalten Sie den CD-Spieler wieder in den normalen Abspielmodus zurück. Das eingegebene Programm bleibt gespeichert und kann später abgespielt werden (siehe hinten, Abschnitt Programm abarbeiten).

● Hinweis:

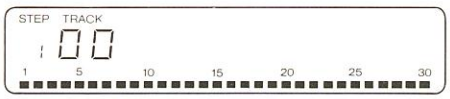
Selbstverständlich kann diese Eingabeart auch vermischt mit den anderen Eingabearten programmiert werden.



Zeitabschnitte programmieren

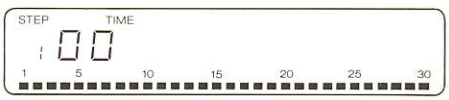
Anstelle von ganzen Stücken können Sie auch einen frei wählbaren Zeitabschnitt innerhalb eines oder mehrerer Stücke programmieren. Im nachfolgenden Beispiel wird der Zeitabschnitt von 12 Minuten 25 Sekunden bis 15 Minuten 34 Sekunden der Gesamtspielzeit (DISC TIME) programmiert.

● **Taste PROGRAM** [8] **drücken**



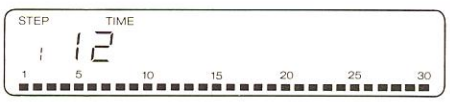
Der Compact-Disc-Spieler wird in den Programmiermodus geschaltet. Der Schriftzug STEP [A] blinkt in der Anzeige, und darunter steht die Ziffer 1 für den 1. Programmschritt.

● **Taste TRACK/TIME** [12] **drücken**



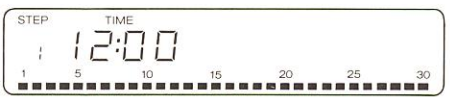
Die Track-Anzeige in Feld [B] ändert sich in eine Zeitanzeige (TIME).

● **Zifferntasten 1 und dann 2 drücken**



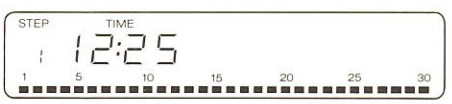
Die Minutenanzeige ändert von 00 auf 12.

● **Taste CURSOR** [10] **drücken**



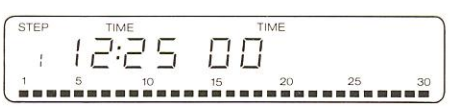
In der Anzeige erscheinen nun auch die zwei Stellen für die Sekunden.

● **Zifferntasten 2 und dann 5 drücken**



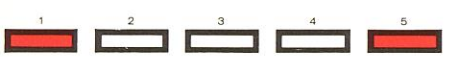
Die Sekundenanzeige wechselt von 00 auf 25. Die Startzeit (in DISC TIME) ist nun eingegeben, darf aber noch nicht abgespeichert werden.

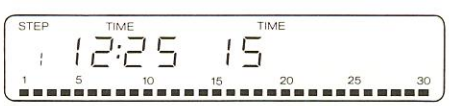
● **Taste CURSOR** [10] **drücken**



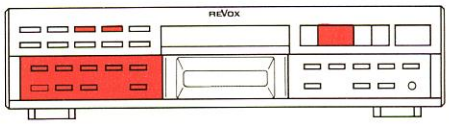
In der Anzeige erscheint im Feld [C] eine zweite TIME-Anzeige (falls TRACK erscheint, Taste TRACK/TIME [12] drücken.

● **Zifferntasten 1 und dann 5 drücken**

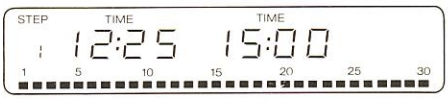




Die Minutenanzeige ändert von 00 auf 15.

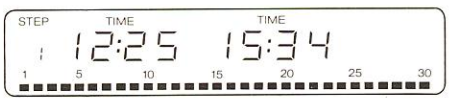


● Taste CURSOR [10] drücken



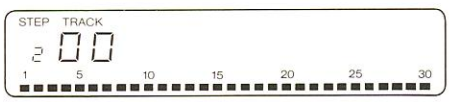
In der Anzeige erscheinen die zwei Stellen für die Sekunden.

● Zifferntasten 3 und dann 4 drücken



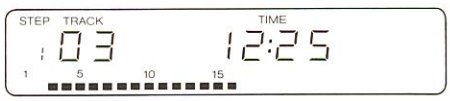
Die Sekundenanzeige wechselt von 00 auf 34. Nun ist auch die Endzeit eingegeben.

● Taste STORE [14] drücken

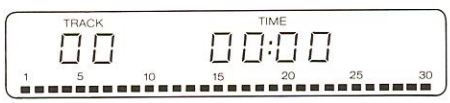


Die Eingabe wird abgespeichert. Die Programmschritt-Anzeige (STEP) springt von 1 auf 2 und zeigt damit an, dass jetzt der zweite Programmschritt eingegeben werden kann.
In dieser Weise können bis zu 19 Programmschritte eingegeben werden, welche einzeln mit der Taste STORE abzuspeichern sind.

● Taste PLAY/NEXT [4] oder PROGRAM [8]drücken



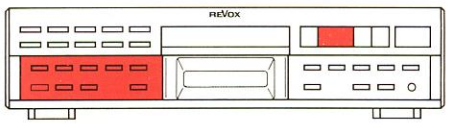
Falls Sie das gespeicherte Programm sofort abspielen wollen, drücken Sie die Taste PLAY/NEXT. Das Programm wird ab STEP 1 bis zum letzten programmierten Schritt abgearbeitet (Ausnahme: Endlosprogramme).



Wenn Sie die Taste PROGRAM drücken, schalten Sie den CD-Spieler wieder in den normalen Abspielmodus zurück. Das eingegebene Programm bleibt gespeichert und kann später abgespielt werden (siehe hinten, Abschnitt Programm abarbeiten).

● Hinweis:

Selbstverständlich kann diese Eingabeart auch vermischt mit den anderen Eingabearten programmiert werden.



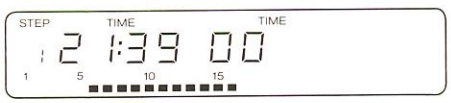
Marken setzen
(nur während dem Abspielen und im Suchbetrieb möglich!)

Wenn Sie einen bestimmten Abschnitt innerhalb eines oder mehrerer Stücke (Tracks) programmieren wollen, aber die genauen Zeiten nicht kennen, können Sie im Abspiel- und Suchbetrieb an den gewünschten Stellen eine Start- und eine Stoppmarke setzen. Der markierte Abschnitt wird dann bei der Programmwiedergabe abgespielt.

● Taste PROGRAM [8] drücken

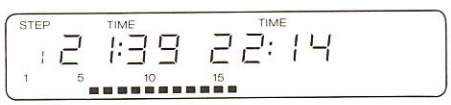
Der Compact-Disc-Spieler wird in den Programmiermodus geschaltet. Der Schriftzug STEP [A] blinkt in der Anzeige. Darunter steht die Ziffer 1 für den 1. Programmschritt.

● Taste MARK [13] drücken



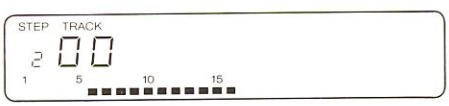
An der gewünschten Position setzen Sie die Startmarke. Im Feld [B] erscheint die Startzeit (DISC TIME). Die Startposition kann auch im Suchbetrieb mit den Tasten < [20] und > [22] eingestellt werden, wenn Sie zuvor die Pausentaste [5] drücken.

● Taste MARK [13] drücken



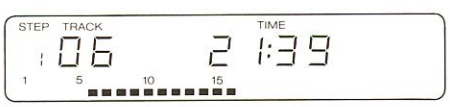
An der gewünschten Position setzen Sie die Stoppmarke. Im Feld [C] erscheint die Stoppzeit (DISC TIME). Die Stopposition kann auch im Suchbetrieb mit den Tasten < [20] und > [22] eingestellt werden, wenn Sie zuvor die Pausentaste [5] drücken.

● Taste STORE [14] drücken

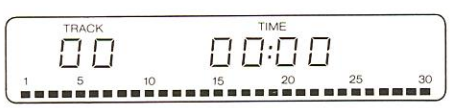


Die Eingabe wird abgespeichert. die Programmschritt-Anzeige (STEP) springt von 1 auf 2 und zeigt damit an, dass Sie jetzt den zweiten Programmschritt eingeben können.
In dieser Weise können bis zu 19 Programmschritte eingegeben werden, welche einzeln mit der Taste STORE abzuspeichern sind.

● Taste PLAY/NEXT [4] oder PROGRAM [8]drücken



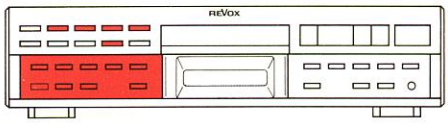
Falls Sie das gespeicherte Programm sofort abspielen wollen, drücken Sie die Taste PLAY/NEXT. Das Programm wird ab STEP 1 bis zum letzten programmierten Schritt abgearbeitet (Ausnahme: Endlosprogramme).



Wenn Sie die Taste PROGRAM drücken, schalten Sie den CD-Spieler wieder in den normalen Abspielmodus zurück. Das eingegebene Programm bleibt gespeichert und kann später abgespielt werden (siehe hinten, Abschnitt Programm abarbeiten).

● Hinweis:

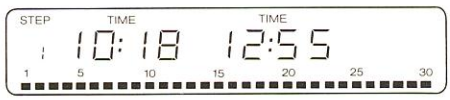
Selbstverständlich kann diese Eingabeart auch vermischt mit den anderen Eingabearten programmiert werden.



Programm verändern (Editieren)

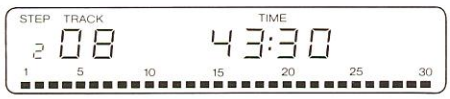
Sie können einzelne Programmschritte nachträglich ändern. Im folgenden Beispiel wird STEP 2 geändert.

● Taste PROGRAM [8] drücken



Der Compact-Disc-Spieler wird dadurch in den Programmiermodus geschaltet. Der Schriftzug STEP [A] blinkt in der Anzeige. Darunter steht die Ziffer 1 für den 1. Programmierschritt.
In den Feldern [B] und [C] des Anzeigefeldes ist der Inhalt des Programmschrittes sichtbar.

● Tasten PROGRAM STEP +/– [11] drücken

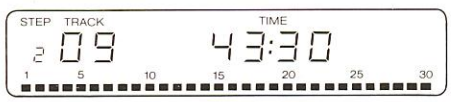


Im Programm ‹blättern›, bis der Programmschritt in der Anzeige steht, der verändert werden soll. Mit der Taste + blättern Sie vorwärts, mit der Taste – rückwärts.

● Taste CURSOR [10] drücken

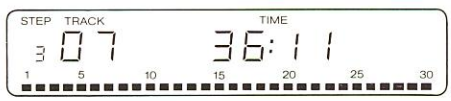
Die Anzeige im Feld [B] kann in den vorgängig beschriebenen Arten umprogrammiert werden.

● Taste CURSOR [10] drücken

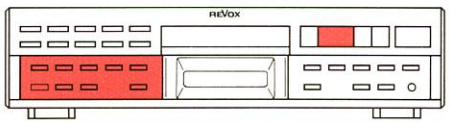


Die Anzeige im Feld [C] kann in den vorgängig beschriebenen Arten umprogrammiert werden.

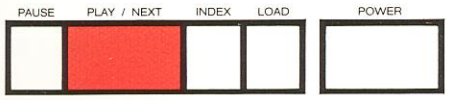
● Taste STORE [14] drücken

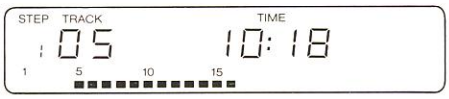


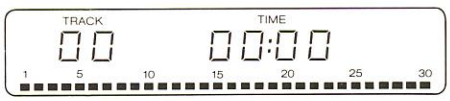
Die Eingabe wird abgespeichert. die Anzeige zeigt den nächsten Programmschritt.



● Taste PLAY/NEXT [4] oder PROGRAM [8]drücken





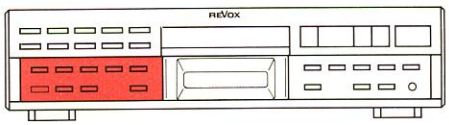


Falls Sie das geänderte Programm sofort abspielen wollen, drücken Sie die Taste PLAY/NEXT. Das Programm wird ab STEP 1 bis zum letzten programmierten Schritt abgearbeitet (Ausnahme: Endlosprogramme).

Wenn Sie die Taste PROGRAM drücken, schalten Sie den CD-Spieler wieder in den normalen Abspielmodus zurück. Das eingegebene Programm bleibt gespeichert und kann später abgespielt werden (siehe hinten, Abschnitt Programm abarbeiten).

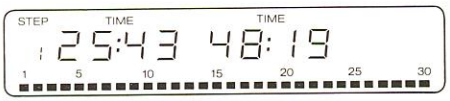
Einzelne Titel im Programm löschen

Gehen Sie mit der Taste PROGRAM [8] in den Programmiermodus und blättern Sie mit den Tasten +/– [11] bis zum unerwünschten Titel. Drücken Sie direkt STORE [14], und der Programmschritt wird mit ‹0› überschrieben. In der Anzeige erscheint der nächste Programmschritt. Die mit ‹0› überschriebenen Programmschritte werden beim Abarbeiten übersprungen.



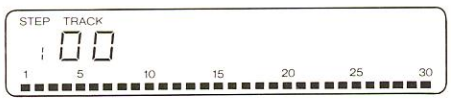
Gesamtes Programm löschen

● Taste PROGRAM [8] drücken



Der Compact-Disc-Spieler wird in den Programmiermodus geschaltet.

● Tasten STORE [14] und PROGRAM [8] gleichzeitig drücken



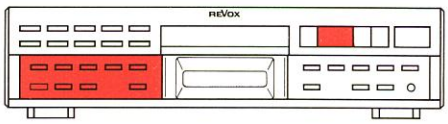
Die Taste STORE drücken und gedrückt halten, Taste PROGRAM gleichzeitig drücken.

● Taste PROGRAM [8] drücken

Der CD-Spieler wird wieder in den normalen Abspielmodus zurückgeschaltet.

Hinweise:

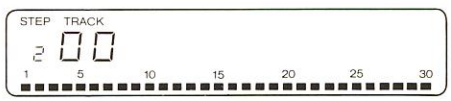
● Wenn Sie ein neues Programm eingeben wollen, brauchen Sie das alte nicht zu löschen. Es wird einfach durch das neue Programm überschrieben.
● Bei Netzausfall wird ein gespeichertes Programm ebenfalls gelöscht.



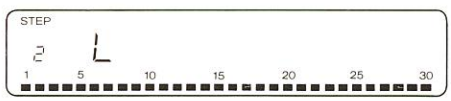
Endlosprogramme

● Taste PROGRAM [8] drücken

Der Compact-Disc-Spieler wird in den Programmiermodus geschaltet. Der Schriftzug STEP [A] blinkt in der Anzeige, darunter steht die Ziffer 1 für den 1. Programmschritt.

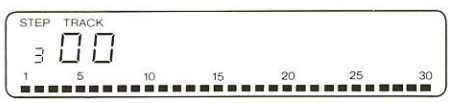


● Taste LOOP [15] drücken



An jeder Stelle im Programm (sinnvollerweise jedoch am Programmende) kann der Repetierbefehl (LOOP) eingegeben werden. Er bewirkt, dass das Programm vom ersten Programmschritt an erneut abgearbeitet wird. Dieser Vorgang wiederholt sich endlos, bis das Programm abgebrochen wird.

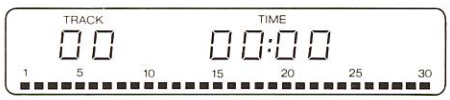
● Taste STORE [14] drücken



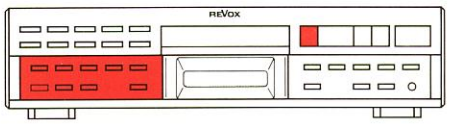
Die Eingabe wird abgespeichert. Die Anzeige zeigt den nächsten Programmschritt.

● Taste PLAY/NEXT [4] oder PROGRAM [8]drücken

Falls Sie das gespeicherte Programm sofort abspielen wollen, drücken Sie die Taste PLAY/NEXT. Das Programm wird ab STEP 1 bis zum letzten programmierten Schritt abgearbeitet, dann springt das Gerät zum STEP 1 zurück. Das Programm wird erneut abgearbeitet, bis es durch Drücken einer der Tasten STOP [17], LOAD [2] oder POWER [1] abgebrochen wird.

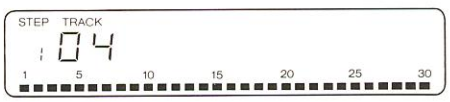


Wenn Sie die Taste PROGRAM drücken, schalten Sie den CD-Spieler wieder in den normalen Abspielmodus zurück. Das eingegebene Programm bleibt gespeichert und kann später abgespielt werden (siehe hinten, Abschnitt Programm abarbeiten).

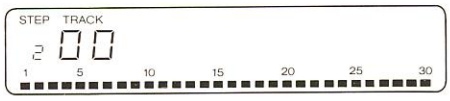


Pausen programmieren

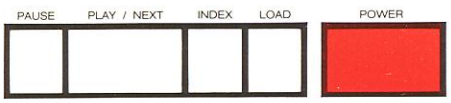
● Taste PROGRAM [8] drücken

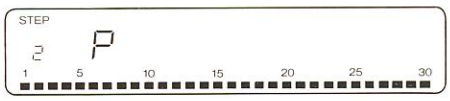


Der Compact-Disc-Spieler wird in den Programmiermodus geschaltet. Der Schriftzug STEP [A] blinkt in der Anzeige, darunter steht die Ziffer 1 für den 1. Programmschritt.



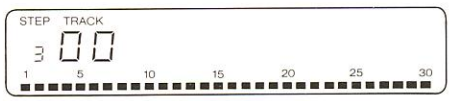
● Taste PAUSE [5] drücken





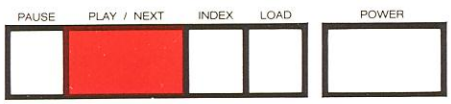
An jeder Stelle im Programm kann der PAUSE-Befehl eingegeben werden. Er bewirkt, dass das Programm an dieser Stelle auf Pause schaltet.

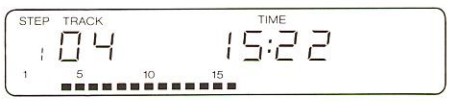
● Taste STORE [14] drücken



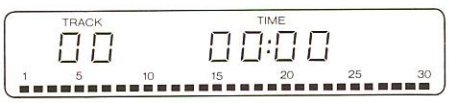
Die Eingabe wird abgespeichert. Die Anzeige zeigt den nächsten Programmschritt.

● Taste PLAY/NEXT [4] oder PROGRAM [8]drücken

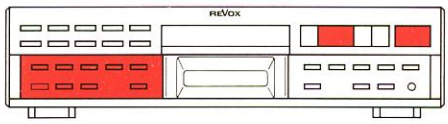




Falls Sie das gespeicherte Programm sofort abspielen wollen, drücken Sie die Taste PLAY/NEXT. Das Programm wird ab STEP1 abgearbeitet. Bei Erreichen des PAUSE-Befehls schaltet das Gerät auf Pause.
Drücken der Taste PLAY/NEXT [4] hebt die PAUSE-Funktion wieder auf. Das Programm wird weiter abgearbeitet.

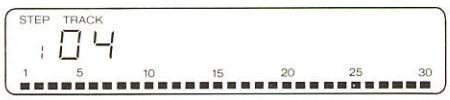


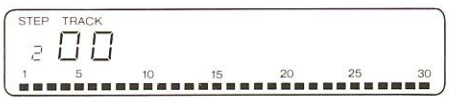
Wenn Sie die Taste PROGRAM drücken, schalten Sie den CD-Spieler wieder in den normalen Abspielmodus zurück. Das eingegebene Programm bleibt gespeichert und kann später abgespielt werden (siehe hinten, Abschnitt Programm abarbeiten).



Ausschalten des Gerätes programmieren

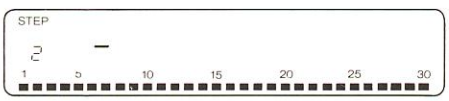
● Taste PROGRAM [8] drücken





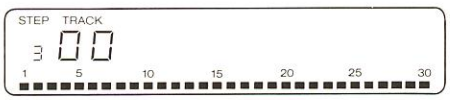
Der Compact-Disc-Spieler wird in den Programmiermodus geschaltet. Der Schriftzug STEP [A] blinkt in der Anzeige, darunter steht die Ziffer 1 für den 1. Programmschritt.

● Taste POWER [1] drücken



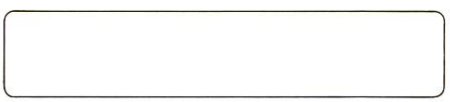
An jeder Stelle im Programm (sinnvollerweise jedoch am Programmende) kann der POWER OFF-Befehl eingegeben werden. Er bewirkt, dass das Programm an dieser Stelle das Gerät selbsttätig ausschaltet (Standby). Während der Programmeingabe wird das Gerät durch den ersten Druck auf die Taste POWER [1] nicht ausgeschaltet. In diesem Betriebszustand schaltet erst zweimaliges Drücken der POWER-Taste das Gerät aus.

● Taste STORE [14] drücken

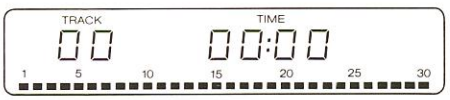


Die Eingabe wird abgespeichert. Die Anzeige zeigt den nächsten Programmschritt.

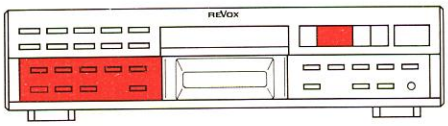
● Taste PLAY/NEXT [4] oder PROGRAM [8]drücken



Falls Sie das gespeicherte Programm sofort abspielen wollen, drücken Sie die Taste PLAY/NEXT. Das Programm wird ab STEP 1 abgearbeitet. Bei Erreichen des POWER OFF-Befehls schaltet sich das Gerät selbst aus (Standby). Alle weiteren Programmschritte werden nicht mehr berücksichtigt. (Das Gerät kann sich nicht selbst einschalten!)



Wenn Sie die Taste PROGRAM drücken, schalten Sie den CD-Spieler wieder in den normalen Abspielmodus zurück. Das eingegebene Programm bleibt gespeichert und kann später abgespielt werden (siehe hinten, Abschnitt Programm abarbeiten).



Ein bereits im Speicher vorhandenes Programm kann aufgerufen und abgearbeitet werden.

● **Taste PROGRAM** [8] **drücken**

Das gespeicherte Programm wird aufgerufen.

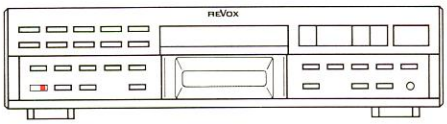
● **Taste PLAY/NEXT** [4] **drücken**

Das Programm wird ab STEP 1 sofort abgearbeitet.

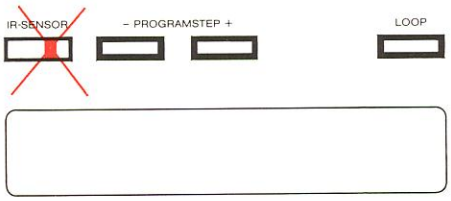
KAPITEL 4

Fehlerquellen

Mögliche Fehler
und ihre Behebung



● Keine Funktion



Standby-Anzeige leuchtet nicht, beim Einschalten leuchtet das Anzeigefeld nicht:

- Kontrollieren Sie das Netzkabel.
- Prüfen Sie, ob die Steckdose in Ordnung ist, indem Sie zur Probe ein anderes Gerät daran anschliessen.
- Lassen Sie Ihren REVOX-Fachhändler die Sicherung Ihres Gerätes kontrollieren.

● CD wird nicht abgespielt

- Prüfen Sie, ob die Compact Disc richtig, das heisst mit der bedruckten Seite nach oben, eingelegt ist.
- Ursache kann auch eine beschmutzte, mechanisch beschädigte oder den CD-Spezifikationen nicht entsprechende CD (Herstellungsfehler) sein. Versuchen Sie zuerst, ob sich eine andere CD abspielen lässt.

Technischer Anhang

Infrarot-Fernbedienung B208
(Sonderzubehör)

Mit der REVOX Infrarot-Fernsteuerung B208 können alle neueren REVOX-Geräte mit IR-Empfänger bequem vom Hörplatz aus bedient werden.

Damit der IR-Empfänger des B226-S erkennt, dass ein ausgesendeter Befehl ihm gilt, muss die ✳-Taste gedrückt sein, während eine der anderen Funktionstasten betätigt wird (Ausnahme: Die Funktion P/NEXT ist direkt anwählbar). Jeden empfangenen Befehl quittiert der CD-Spieler durch Aufleuchten der roten LED im IR-Empfängerfenster.

Im nebenstehenden Bild sind die zur Bedienung des CD-Spielers benötigten Tasten mit der gleichen Numerierung versehen wie die Tasten auf dem Ausklappblatt am Ende dieser Bedienungsanleitung. Tasten, die mit der gleichen Nummer bezeichnet sind, lösen auch die gleiche Funktion aus.

● Einschalten
Der CD-Spieler kann durch die Zifferntasten 0 bis 9, die Taste P/NEXT oder die Taste ⏸ (Pausenfunktion) – jeweils bei gedrückter Taste ✳ – eingeschaltet werden (Ausnahme: P/NEXT).
● Stoppen des CD-Spielers:
Drücken Sie ✳ und gleichzeitig ENTER.

● Ausschalten der ganzen REVOX-Anlage:
POWER OFF drücken.

● Pause:
Drücken Sie ✳ und gleichzeitig ⏸.

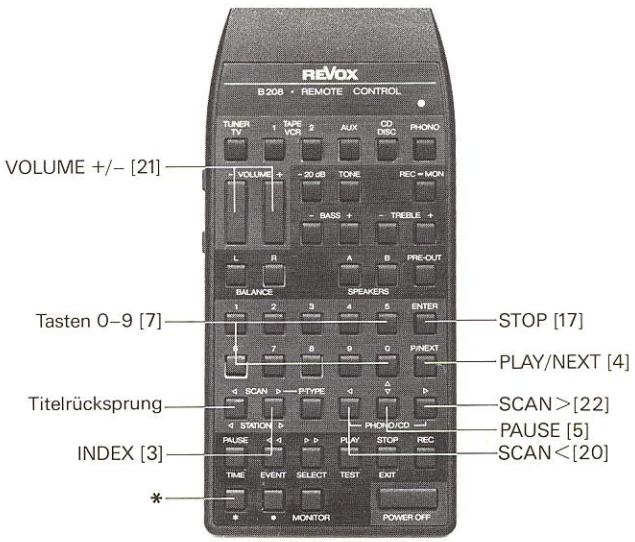
● Suchlauf:
Drücken Sie ✳ und gleichzeitig > oder <. Halten Sie diese Tasten gedrückt, so erfolgt ein kontinuierlicher Suchlauf vor- oder rückwärts.

● Indexsprung:
Gleichzeitiges Drücken der Tasten ✳ und SCAN > veranlasst den Laserabtaster, zum nächsten Index zu springen. Ist die eingelegte CD nicht indexiert, erfolgt der Sprung zum nächsthöheren Stück (Track).

● Index-Direktwahl:
Drücken Sie ✳ halten Sie diese Taste gedrückt. Geben Sie den gewünschten Index mit den Zifferntasten 0 bis 9 ein und drücken Sie dann SCAN >. Lassen Sie erst jetzt die Taste ✳ los.

● Titel-Rücksprung:
Gleichzeitiges Drücken der Tasten ✳ und SCAN < veranlasst den Laserabtaster, zum letzten Musiktitel (Track) zu springen.

● Lautstärke einstellen
Mit den gleichzeitig gedrückten Tasten ✳ und VOLUME +/– können Sie die Lautstärke des Kopfhörerausgangs [23] auf der Frontseite und den Pegel des variablen Ausgangs [26] an der Rückseite einstellen.



Weitere Angaben über die IR-Fernbedienung REVOX B208 entnehmen Sie bitte der detaillierten Bedienungsanleitung, die mit der Fernbedienung mitgeliefert wird.

Inhaltsverzeichnis

KAPITEL 4

Seite

Fehlerquellen

Mögliche Fehler und ihre Behebung ____ 23

Technischer Anhang

Infrarot-Fernbedienung B208 ____ 24
Digitalausgänge ____ 25
Die Compact Disc ____ 26
Technische Daten ____ 27
Abmessungen ____ 27

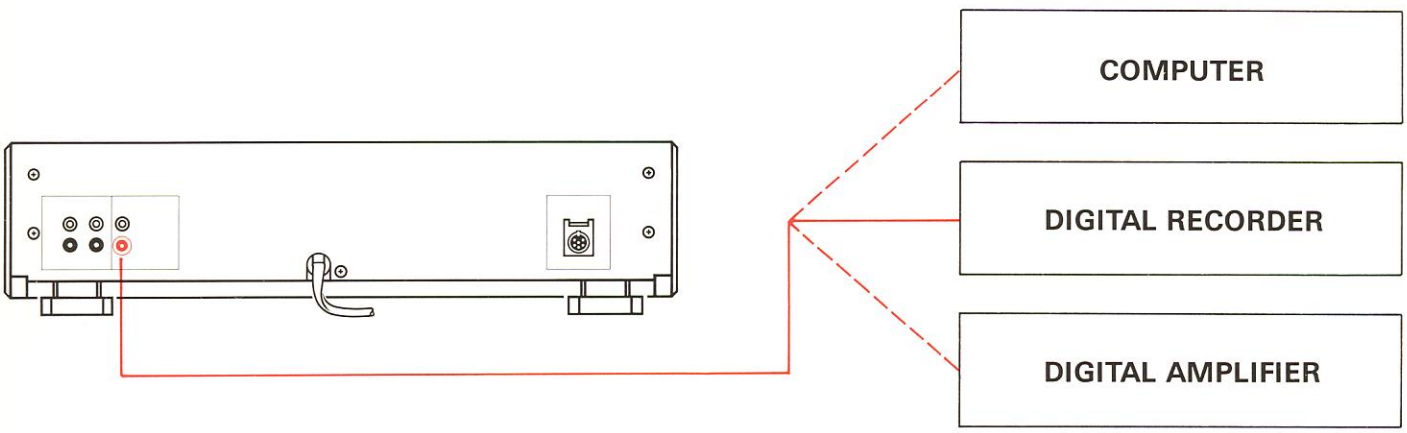
KAPITEL 5

Liste der Tastenfunktionen

Kurzbeschreibung aller Funktionen ____ 28
Indexierte Gerätezeichnung ____ 32
Audio-Blockschaltbild ____ 33

Die beiden Ausgänge DIGITAL OUTPUT 1 und 2 [27] stellen die gesamte auf der CD gespeicherte Information digital zur Verfügung. Zusätzlich zu den Musikdaten beider Kanäle werden alle Subcode-Informationen seriell ausgegeben.

Die beiden Ausgänge sind parallel geschaltet und von der übrigen Schaltung durch einen Trenntransformator galvanisch getrennt.



Wissenswertes über die Compact Disc

Die 5 km lange ‹Informationsrille› einer Compact Disc enthält ein komplexes Digitalsignal: Alternierend angeordnete, digitale Werte aus zwei Tonkanälen tragen die Musikinformation. Untergeordnete Informationen für die Anzeige der Stücke (Track, Index), Abspielzeit usw. sind ebenfalls in dieser ‹Informationsrille› enthalten.
Auf der Compact Disc sind diese Informationen in einer hauchdünnen Aluminiumschicht gespeichert. Die digitalen Informationen sind in Form von Vertiefungen in die Schicht eingeprägt. Das Abtasten erfolgt mit einem Laserstrahl, dessen reflektiertes Licht von Lichtempfängern (Fotodioden) in elektrische, digitale Signale umgesetzt wird.
Das gewonnene Gesamtsignal wird in Musik- und Informationsdaten getrennt und überprüft. Fehlerhafte oder fehlende Daten werden von einem leistungsfähigen Fehlererkennungs-System korrigiert oder ergänzt. Fehlende Daten (z. B. durch Kratzer verursacht) werden durch Interpolation (Mittelwert aus der Abtastung vor und nach dem Fehler) ersetzt. Treten solche Fehler zu häufig auf, können sie nicht mehr korrigiert werden. In diesem Fall wird der Ausgang stummgeschaltet.

Struktur der Compact Disc

Die maximale Spielzeit einer Compact Disc beträgt 74 Minuten. Um ein einzelnes Stück oder eine Passage schnell aufzufinden, sind entsprechende Informationen mit aufgezeichnet.

- Einzelne Stücke sind auf der Compact Disc durch kurze Pausen voneinander getrennt und werden mit Track bezeichnet.
- Einzelne Sätze oder Abschnitte (meist bei klassischen Werken) innerhalb eines Stückes werden von einigen Herstellern mit Indizes (Index) versehen.
- Jede Compact Disc ist zudem in Minuten und Sekunden unterteilt. Eine beliebige Stelle kann sekundengenau angefahren werden und bleibt jederzeit reproduzierbar.
  Es werden zwei Zeiten unterschieden:
  DISC TIME: Abspieldauer in Minuten und Sekunden seit Disc-Anfang.
  TRACK TIME: Abspieldauer in Minuten und Sekunden seit Stück-(Track-)Anfang.

Alle diese Informationsdaten sind vom CD-Hersteller definiert und in die ‹Informationsrille› mit eingegeben worden. Sie sind somit vom Abspielgerät unabhängig und können nicht verändert werden.

Handhabung und Pflege der Compact Disc

Die Handhabung der Compact Disc ist bedeutend einfacher und problemloser als die einer herkömmlichen Langspielplatte. Trotzdem müssen bei der Handhabung einige Punkte unbedingt beachtet werden. Dazu ist es notwendig, den Aufbau der Compact Disc zu kennen.
Der eigentliche Informationsträger, die hauchdünne Aluminiumschicht, wird auf eine relativ starke, lichtdurchlässige Trägerschicht aufgetragen. Auf die Aluminiumschicht wird später das Label (Etikette) aufgedruckt.
Obwohl die Compact Disc durch die Trägerschicht hindurch abgetastet wird, ist die für Kratzer empfindlichste Seite die bedruckte Seite, da Farbe und Lack hier der einzige Schutz der hauchdünnen Aluminiumschicht sind. Auf der bedruckten Seite kann ein Kratzer den Abspielvorgang stören oder gar verunmöglichen, während er sich auf der Abtastseite kaum bemerkbar macht.
Der Abstand der ‹Informationsrillen› auf der Compact Disc beträgt nur 1,6 µm und die mittlere Bitlänge ca. 2 µm (Tausendstel-Millimeter). Wenn man sich diese Grössenordnung vorstellt (ein menschliches Haar ist 40 bis 60 µm dick), wird klar, dass ein Kratzer in der Aluminiumschicht verheerende Folgen haben kann.

Eine Reinigung der Compact Disc erübrigt sich, wenn sie nur am Rand angefasst und immer wieder in die Originalverpackung zurückgelegt wird.
Verschmutzte Compact Discs können auf der Abtastseite (spiegelnde Fläche) mit einem fusselfreien, weichen und trockenen Tuch in gerader Linie vom Zentrum zum Rand abgewischt werden. Auf keinen Fall darf irgendein Lösungs- oder Scheuermittel verwendet werden.

Technischer Anhang

Technische Daten
REVOX B226-S CD Player

Audio-Daten	
Anzahl Kanäle:	2
Frequenzgang:	20 Hz ... 20 kHz, ±0,1 dB
Klirrfaktor:	<0,004% (20 Hz ... 20 kHz)
Geräuschspannungs-abstand:	
linear:	102 dB (20 Hz ... 20 kHz)
A-bewertet:	108 dB
Übersprechdämpfung:	>90 dB (20 Hz ... 20 kHz)
Ausgangspegel:	
FIXED OUTPUT:	2,5 V, Ri <500 Ω, kurzschlussfest
VARIABLE OUTPUT:	0 ... 2,5 V, Ri <500 Ω, kurzschlussfest
DIGITAL OUTPUT:	500 mVpp, Ri = 75 Ω, kurzschlussfest
Kopfhörerausgang:	4,5 V, Ri <50 Ω, kurzschlussfest
Kanalgleichheit:	<0,2 dB
Phasenlinearität:	durch digitale Filterung (Oversampling)

Allgemeine CD-Daten	
Abtastfrequenz:	44,1 kHz
Quantisierung:	16 Bits linear/Kanal
Aufzeichnungsrate:	4,3218 MBit/s
Digital-Analog-Wandlung:	16 Bit, Vierfach-Oversampling
Optischer Abtaster:	AlGaAs-Halbleiterlaser
Wellenlänge:	780 nm
Fehlerkorrektur-System:	CIRC (Cross Interleave Reed Solomon Code)
Preemphasis:	50 oder 15 µs (automatisch umgeschaltet)
CD-Drehgeschwindigkeit:	500 ... 200 U/min.
Abtastgeschwindigkeit:	1,2 ... 1,4 m/s
Gleichlauf:	quarzgenau
max. Spieldauer:	74 min.
Startzeit aus Pause:	<0,6 s
Suchzeit für beliebige Stelle:	<3 s

Anzeige:	Multifunktionales LC-Display, informiert über folgende Zustände: TRACK: aktueller Stand entweder in TRACK-Anzeige oder im 30-Segment-Balken INDEX: Indizes werden automatisch angezeigt TIME: jede mögliche Zeit kann angezeigt werden: DISC TIME TRACK TIME TRACK REMAINING TIME DISC REMAINING TIME
PAUSE, AUTOSTOP, LOOP:	spezielle Betriebsarten werden angezeigt
PROGRAM MODE:	jeder Programmschritt wird sekundengenau angezeigt
VOLUME:	Position des Lautstärkestellers in der 30-Segment-Balkenanzeige während des Verstellens. Auflösung ca. 2 dB/Segment
Programmier-möglichkeiten:	19 Programmschritte; TRACK, TIME oder vermischt. Eingabe über Zehnertastatur oder durch Setzen von Marken, sekundengenau. Sonderfunktionen wie LOOP, PAUSE oder POWER OFF usw. ebenfalls programmierbar
Fernbedienung:	Mit IR-Handsender B208 oder über Buchse SERIAL LINK am REVOX-Fernsteuersystem
Stromversorgung:	220 V AC + 5/–10%, 50 ... 60 Hz umlötbar auf 110 V oder 240 V
Netzsicherung:	220 V, 240 V T 200 mA 110 V T 400 mA
Leistungsaufnahme:	max. 25 W Standby: <6 W
Abmessungen (B x H x T):	480 x 108 x 332 mm
Gewicht (Masse):	9,5 kg

Änderungen vorbehalten

KAPITEL 5

Liste der Tastenfunktionen

Kurzbeschreibung aller Funktionen

●)) Mit der IR-Fernbedienung B208 fernsteuerbare Funktionen

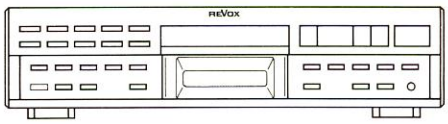
Frontseite:

Bedienungselement			Funktion	Seite
[1]	POWER	●))	Mit dieser Taste kann das Gerät ein- und ausgeschaltet werden. Gewisse Teile des Gerätes bleiben allerdings immer eingeschaltet (Standby).	5
[2]	LOAD		Durch Betätigen dieser Taste fährt die Disc-Schublade [6] aus resp. ein.	6
[3]	INDEX	●))	Indextaste. Betätigung lässt das Stück ab dem nächsten Index abspielen. Drücken nach dem Betätigen der Ziffern-Eingabetasten [7] lässt den ausgewählten Index abspielen. Ist die CD nicht mit Index versehen, so wird beim Betätigen dieser Taste immer zum nächsten Track gesprungen.	7
[4]	PLAY/NEXT	●))	Abspieltaste. Erneutes Drücken lässt das nächste Stück abspielen. Drücken nach dem Betätigen der Ziffern-Eingabetasten [7] lässt das ausgewählte Stück abspielen.	7
[5]	PAUSE	●))	Mit dieser Taste kann der Abspielvorgang jederzeit unterbrochen werden. Drücken der Taste PLAY/NEXT [4] setzt den Abspielvorgang an der unterbrochenen Stelle wieder fort.	7
[6]	Disc-Schublade		Diese Schublade führt die Compact Disc dem Laufwerk zu. Sie wird durch Drücken der Taste LOAD [2] aus- und eingefahren.	6
[7]	Tasten 0–9	●))	Ziffern-Eingabetasten. Für die direkte Anwahl eines Stückes (Track) oder einer Indexmarke in Verbindung mit der Taste PLAY/NEXT [4] resp. INDEX [3].	7
[8]	PROGRAM		Mit dieser Taste kann der Programmiermodus ein- und ausgeschaltet werden.	10
[9]	IR-SENSOR		Infrarot-Empfängerfenster. Anzeigelampe für Standby-Modus.	5
[10]	CURSOR		Mit dem Cursor kann jede Stelle in der Anzeige angefahren und dann bei Bedarf editiert werden.	10
[11]	PROGRAM STEP +/–		Diese Tasten erlauben während des Programmierens das Vor- und Rückwärtsblättern im Programm.	10
[12]	TRACK/TIME		Mit dieser Taste können Sie während des Programmierens die Anzeige von TRACK (Stück) auf TIME (Zeit) umschalten.	10
[13]	MARK		Im Programmiermodus können Sie mit dieser Taste während des Abhörens eine Start- und eine Stoppmarke setzen (nur in DISC TIME).	10
[14]	STORE		Speicherlade-Taste, muss nach der Eingabe jedes Programmschritts gedrückt werden.	10
[15]	LOOP		Diese Taste bewirkt, dass die CD oder ein Programm immer wieder abgespielt wird (Endlosbetrieb).	8
[16]	Anzeigefeld (LC-Display)			32
[17]	STOP	●))	Drücken dieser Taste unterbricht den Abspielvorgang und lässt den Laserabtaster in die Anfangsposition zurückkehren. Bricht auch ein laufendes Programm ab.	8

KAPITEL 5

Liste der Tastenfunktionen

Kurzbeschreibung aller Funktionen



Bedienungselement		Funktion	Seite
[18]	DISPLAY	Schaltet die Zeitanzeige TIME im Feld [C] um. Vier unterschiedliche Zeitanzeigen sind möglich: a) DISC TIME (Zeit seit CD-Anfang). b) TRACK TIME (Zeit seit Track-(Stück-)Anfang. c) TRACK REMAINING TIME (Zeit bis zum Ende des Tracks [Stückes]). d) DISC REMAINING TIME (Zeit bis zum Ende der CD).	9
[19]	AUTOSTOP	Diese Taste unterbricht den Abspielvorgang am Ende des gerade laufenden Stückes oder Programmschritts und schaltet den Spieler auf Pause. Drücken der Taste PLAY/NEXT [4] setzt den Abspielvorgang fort.	8
[20]	SCAN < ●))	Suchlauf rückwärts innerhalb eines Stücks (für kontinuierlichen Rücklauf Taste gedrückt halten).	8
[21]	VOLUME +/– ●))	Mit diesen Tasten werden die Pegel des Kopfhörerausgangs und des variablen Ausgangs (VARIABLE OUTPUT) verändert.	9
[22]	SCAN > ●))	Suchlauf vorwärts innerhalb eines Stücks (für kontinuierlichen Vorlauf Taste gedrückt halten).	8
[23]	PHONES	Kopfhörerausgang (200 ... 600Ω).	9
[24]	LOCATE	Locate-Funktion. Beim Betätigen dieser Taste wird der Abspielvorgang unterbrochen und das Gerät an der Stelle des letzten PLAY/NEXT-Befehls auf Pause geschaltet.	9

Liste der Tastenfunktionen

Mit folgenden Tasten kann das Gerät direkt eingeschaltet werden:

- PLAY/NEXT [4]

  Drücken der Taste PLAY/NEXT [4] startet den Abspielvorgang von Stück 1 an. Wenn mit einer Zifferntaste [7] und PLAY/NEXT [4] eingeschaltet wurde, so werden das vorgewählte Stück und der nachfolgende Rest der Compact Disc abgespielt.

- LOAD [2]

  Die Taste LOAD [2] schaltet das Gerät ein und lässt die Schublade ausfahren.

- STOP [17]

  Die Taste STOP [17] schaltet das Gerät nur ein.

- PAUSE [5]

  Die Taste PAUSE [5] schaltet das Gerät am Beginn des ersten Musiktitels der CD auf Pause.

KAPITEL 5

Liste der Tastenfunktionen

Kurzbeschreibung aller Funktionen

E

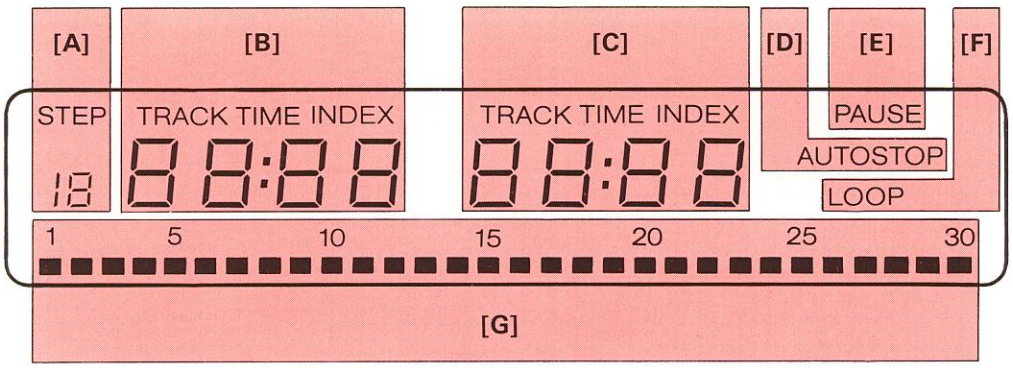
Anzeigefeld		Funktion	Seite
[A]	STEP	Nummer des aktuellen Programmschrittes. Im Programmiermodus blinkt der Schriftzug STEP. Im normalen Abspielmodus ist diese Anzeige nicht sichtbar.	32
[B]	TRACK, TIME, INDEX	In diesem Feld wird in der ersten und zweiten Stelle das gerade wiedergegebene Stück (Track) und in der dritten und vierten Stelle der dazugehörende Index (wenn vorhanden) angezeigt. Im Programmiermodus kann hier auch eine Anfangszeit (in Minuten und Sekunden) stehen.	32
[C]	TRACK, TIME, INDEX	In diesem Feld steht die aktuelle Stück-(Track-)Zeit (seit Stückbeginn) oder Disc-Zeit (seit CD-Anfang). Im Programmiermodus können hier auch eine Stoppzeit, ein Endstück oder ein Endindex stehen.	32
[D]	AUTOSTOP	Sichtbar bei aktiviertem Autostop-Betrieb.	32
[E]	PAUSE	Anzeige der Pausenfunktion.	32
[F]	LOOP	Sichtbar bei aktivierter Loop-Funktion (Endlosbetrieb).	32
[G]	Inhaltsverzeichnis	Fehlende Punkte links bedeuten bereits abgespielte Stücke, die totale Anzahl Punkte zeigt die Anzahl der Stücke auf der eingelegten CD an.	32
[G]	Lautstärkenanzeige	Während der Einstellung der Kopfhörerlautstärke oder des Pegels des variablen Ausgangs wird kurzzeitig der Pegel angezeigt (Auflösung ca. 2 dB/Segment).	32

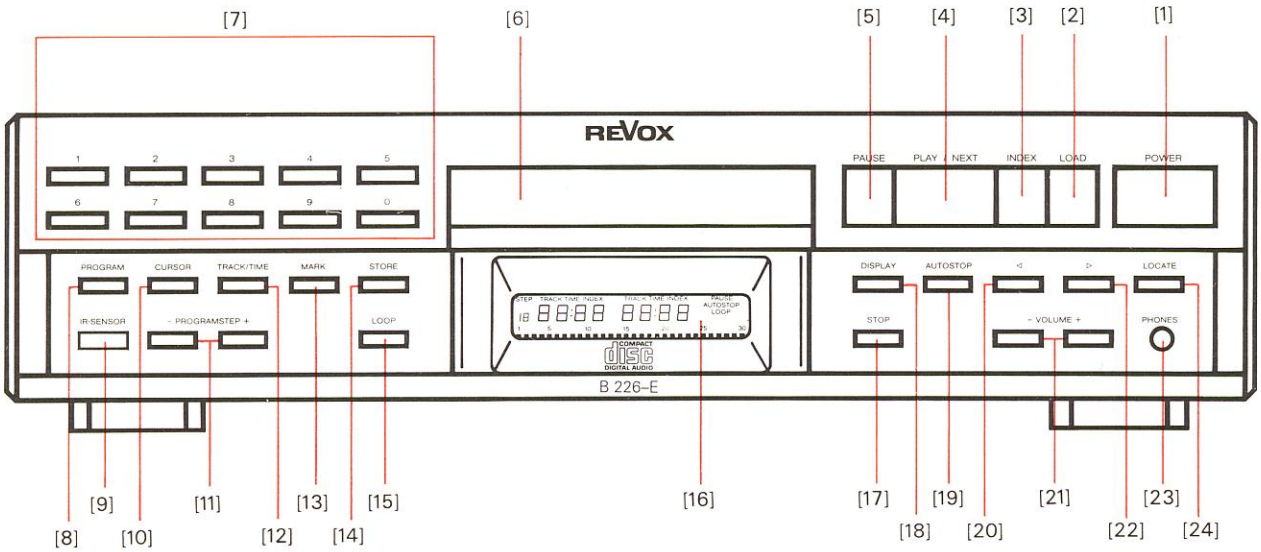
Rückseite

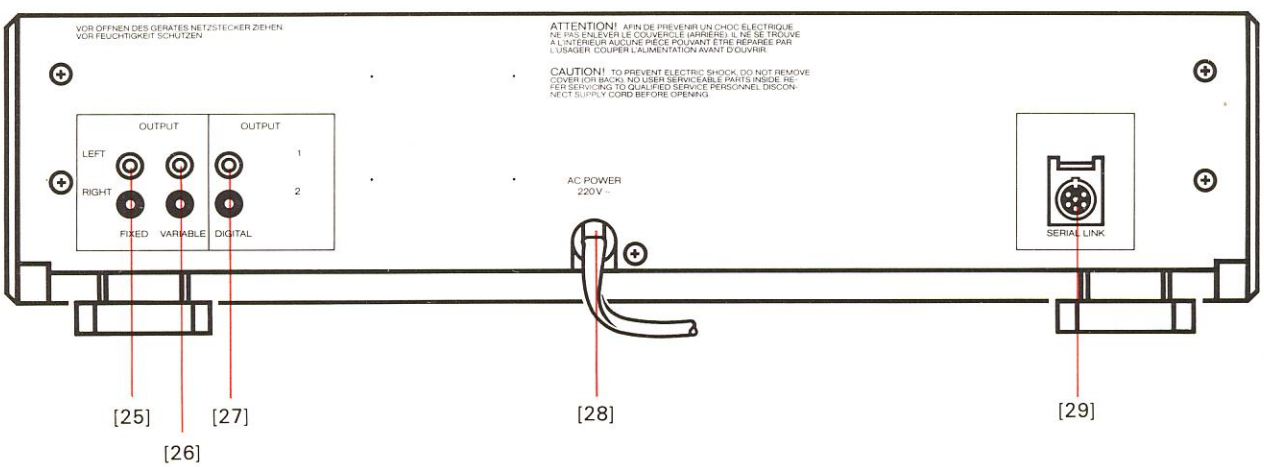
[25]	FIXED OUTPUT	Analog-Audioausgang über Cinchbuchsen (L und R) zur Verbindung mit dem Verstärker	5
[26]	VARIABLE OUTPUT	Analog-Audioausgang über Cinchbuchsen (L und R) mit variablem Pegel	5
[27]	DIGITAL OUTPUT	Zwei Digitalausgänge, parallel geschaltet	25
[28]	AC POWER	Netzkabel	5
[29]	SERIAL LINK	Anschluss für das REVOX-Fernsteuersystem	32

Übersichtszeichnung

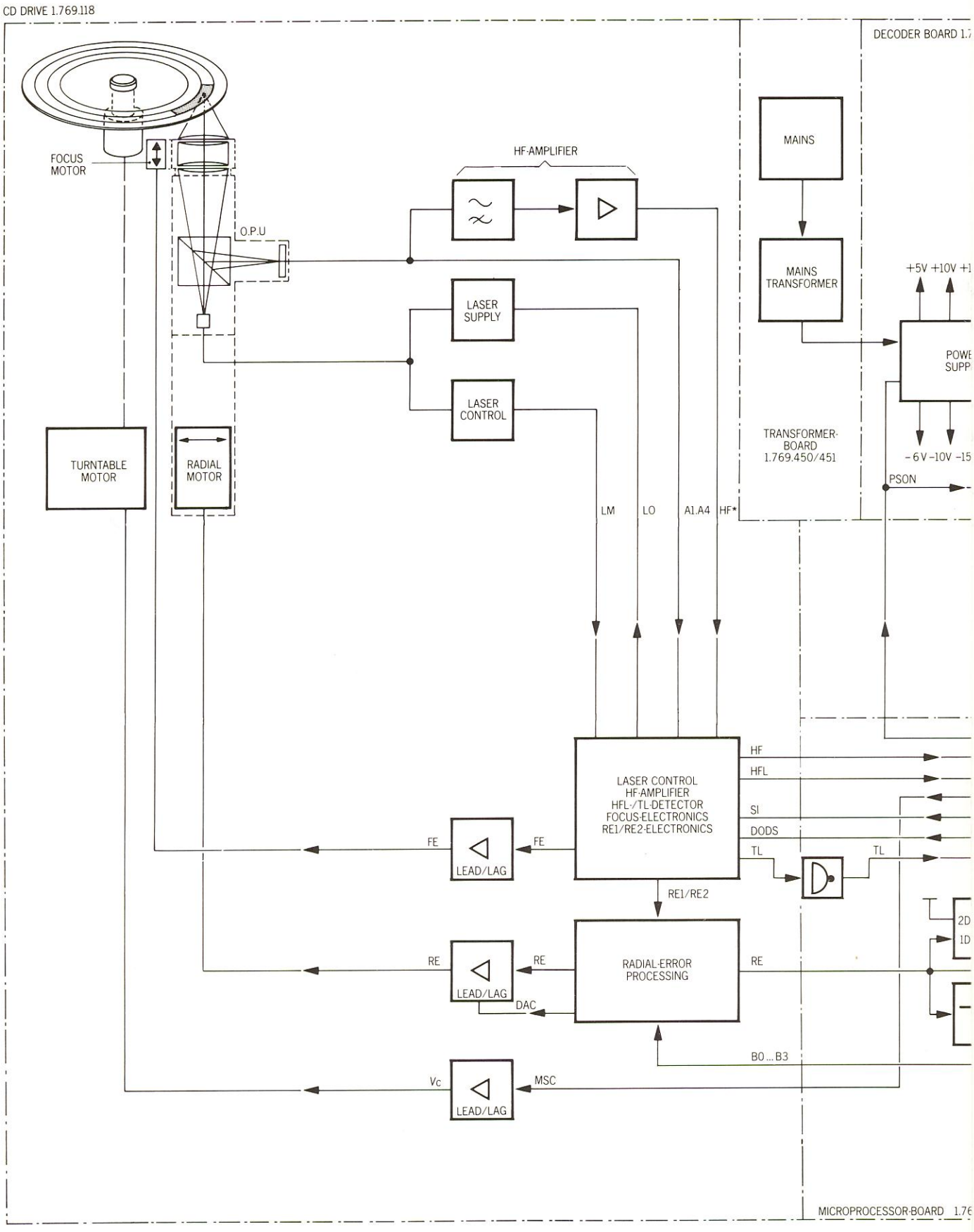
Anzeigefeld
(LC-Display)

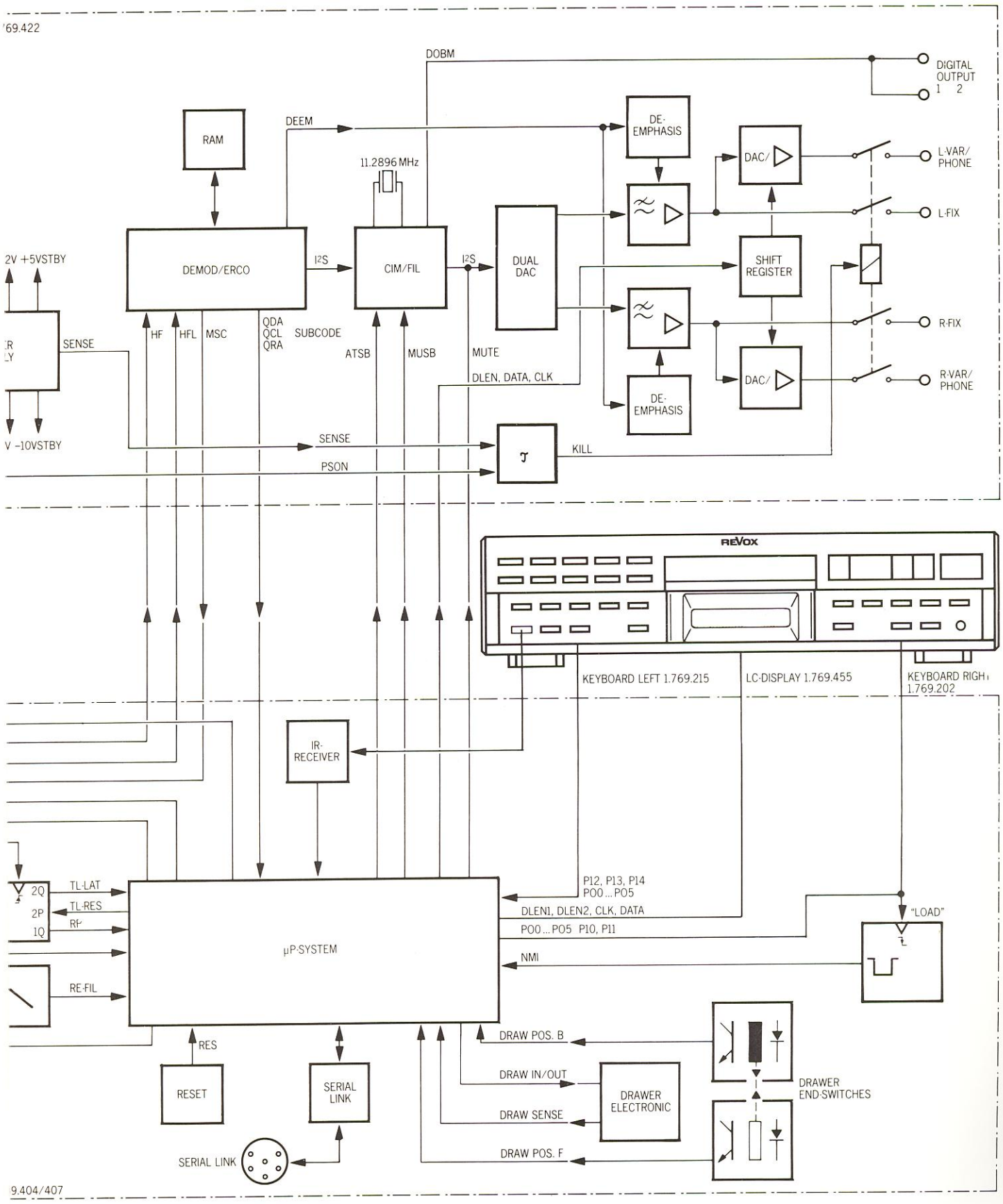





VOR ÖFFNEN DES GERÄTES NETZSTECKER ZIEHEN
VOR FEUCHTIGKEIT SCHÜTZEN
ATTENTION! AFIN DE PRÉVENIR UN CHOC ÉLECTRIQUE NE PAS ENLEVER LE COUVERCLE (ARRIÈRE). IL NE SE TROUVE A L'INTÉRIEUR AUCUNE PIÈCE POUVANT ÊTRE RÉPARÉE PAR L'USAGER. COUPER L'ALIMENTATION AVANT D'OUVRIR.
CAUTION! TO PREVENT ELECTRIC SHOCK, DO NOT REMOVE COVER (OR BACK). NO USER SERVICEABLE PARTS INSIDE. REFER SERVICING TO QUALIFIED SERVICE PERSONNEL. DISCONNECT SUPPLY CORD BEFORE OPENING.
OUTPUT
OUTPUT
LEFT
RIGHT
1
2
FIXED
VARIABLE
DIGITAL
AC POWER
220 V ~
SERIAL LINK
[25]
[26]
[27]
[28]
[29]

Audio-Blockschaltbild




'69.422
DOBM
DIGITAL OUTPUT 1 2
RAM
DEEM
DE-EMPHASIS
11.2896 MHz
DAC/
L-VAR/ PHONE
L-FIX
DEMOD/ERCO
I²S
CIM/FIL
I²S
DUAL DAC
SHIFT REGISTER
2V +5VSTBY
SENSE
HF
HFL
MSC
QDA
QCL
QRA
SUBCODE
ATSB
MUSB
MUTE
DLEN, DATA, CLK
R-FIX
R-VAR/ PHONE
V -10VSTBY
SENSE
PSON
KILL
REVOX
KEYBOARD LEFT 1.769.215
LC-DISPLAY 1.769.455
KEYBOARD RIGHT 1.769.202
IR-RECEIVER
TL-LAT
TL-RES
RE-FIL
µP-SYSTEM
P12, P13, P14
P00 ... P05
DLEN1, DLEN2, CLK, DATA
P00 ... P05 P10, P11
"LOAD"
NMI
RES
RESET
SERIAL LINK
SERIAL LINK
DRAW POS. B
DRAW IN/OUT
DRAW SENSE
DRAW POS. F
DRAWER ELECTRONIC
DRAWER END-SWITCHES
9.404/407